

頂尖對決~進擊的魔”數”

校名：高雄市立寶來國民中學

指導老師：鄭文惠、卜建中

類別：數學類

預備知識：國中小因、倍數基本觀念。

使用道具：數字卡、計時器。

遊戲規則：先將數字卡 1~40 平放於檯面上，挑戰者與關主猜拳決定先後取牌順序，首取者任取一張數字卡，後取者的數字須為前一張數字卡的因數或倍數且須在 10 秒內取牌(例如:首取 6，則後取者只能取 6 的因數:1、2、3 或是 6 的倍數:12、18、24、30、36)，如此取牌直到無法取牌者為輸。

活動過程：先解釋遊戲規則，並先以 1~15 做一次遊戲示範後，進行正式比賽。

活動啟示：讓學生熟練因數倍數的概念，對小五六以及升國中一年級的學生能夠從遊戲中發現數字的因倍數關係；對於國中二、三年級的學生，可以去思考要採取怎樣的策略，才能達到必勝的牌局，或者思考會不會有和局的可能，也可讓學生自由發展相關數字運算的遊戲。

牌卡樣式



反面



正面