

骰骰骰骰

指導老師：曾雅鈴、周靜芳、顏建芳、鄭念佳



一、旨趣

利用骰子的點數和設計特性,關主先製造出詭異魔數骰子氛圍,關主們會引導大家思考,思考之後再做說明!



二、活動布置:

1. 紫黑色為主.營造魔幻氛圍
2. 關主們會批黑斗篷~為神奇的數學魔術師
3. 用骰子構造周圍環境~讓主題更鮮明
4. 搭配氣球及海報設計~設計出大場地氣勢!

三、活動過程:

闖關民眾經由關主解說後丟擲骰子,並依指示將骰子直立蓋住!不讓關主看到點數面!!由關主經由感應後,猜出所有丟擲面的總和!!!!得到闖關者的驚嘆後,先請闖關者思考後,再做說明!!!

四、原理探討



大家一定都玩過骰子~但是否有仔細觀察其數字的排列跟變化呢?

正常市面販售骰子的設計都是《對面數字和=7》

我們這次的心理測驗魔術就是利用這個大家鮮少發現的特性作為設計的唷!!!!

透過小關主們的解說及出神入化的技巧~~~

讓觀眾們身處迷幻的數學境界!!

