

機不可<<球>>

校 名：高雄市文府國中

指導老師：蘇峰慶老師

一. 旨趣：

資訊課，蘇峰慶老師教導 Scratch 模組化程式讓我覺得學習程式並非這麼困難，所以看到模組化程式機器人讓我覺得非常有興趣，而且可以自己動手做。於是我們自己寫程式，組裝機器人材料，連結線路並設計一種遊戲，創造出獨一無二的機器人。機不可<<球>>是我們設計出的遊戲內容，讓我們的機器人結合應用程式產生的有趣遊戲，讓大家進入機器人世界。本活動會帶領大家了解如何組裝機器人，還有如何寫機器人的程式，更進一步產生有趣遊戲。

二. 遊戲器材：

1. 機器人2隻
2. 氣球250個
3. 電池120個
4. 程式(如下圖)
5. 獎品
6. 計時器1個
7. 程式傳輸線1條

三. 活動過程：

1. 介紹規則

從前，從前，有一個美若天仙的糖果公主被大魔王抓走了，身為騎士的你，是不是應該來救她呢？歡迎各個勇敢的勇士們來解救公主吧!!!

2. 遊戲規則：兩分鐘內打贏大魔王(關主)，就可以救出糖果公主

(破關秘訣一:魔王心臟是氣球，只要在時間內刺破氣球，就算成功)

(1). 現在先拿起你們的遙控器 (破關秘訣二: 1=前進 2=後退 3=左轉 4 右轉 5=刺)

(2). 當負責計時的人喊：開始!即可開始遊戲

(3). 若成功打敗魔王，就可以拿到<糖果王國>的特產；若失敗了，就只好再練習啦!!

3. 講解原理

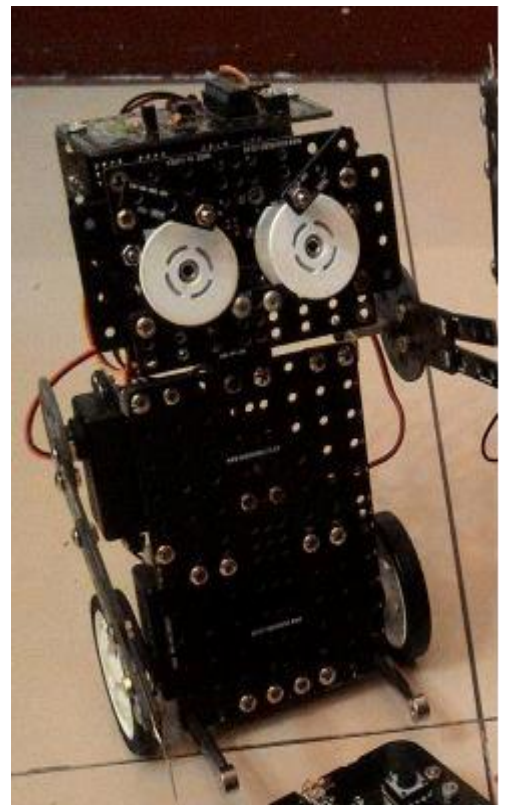
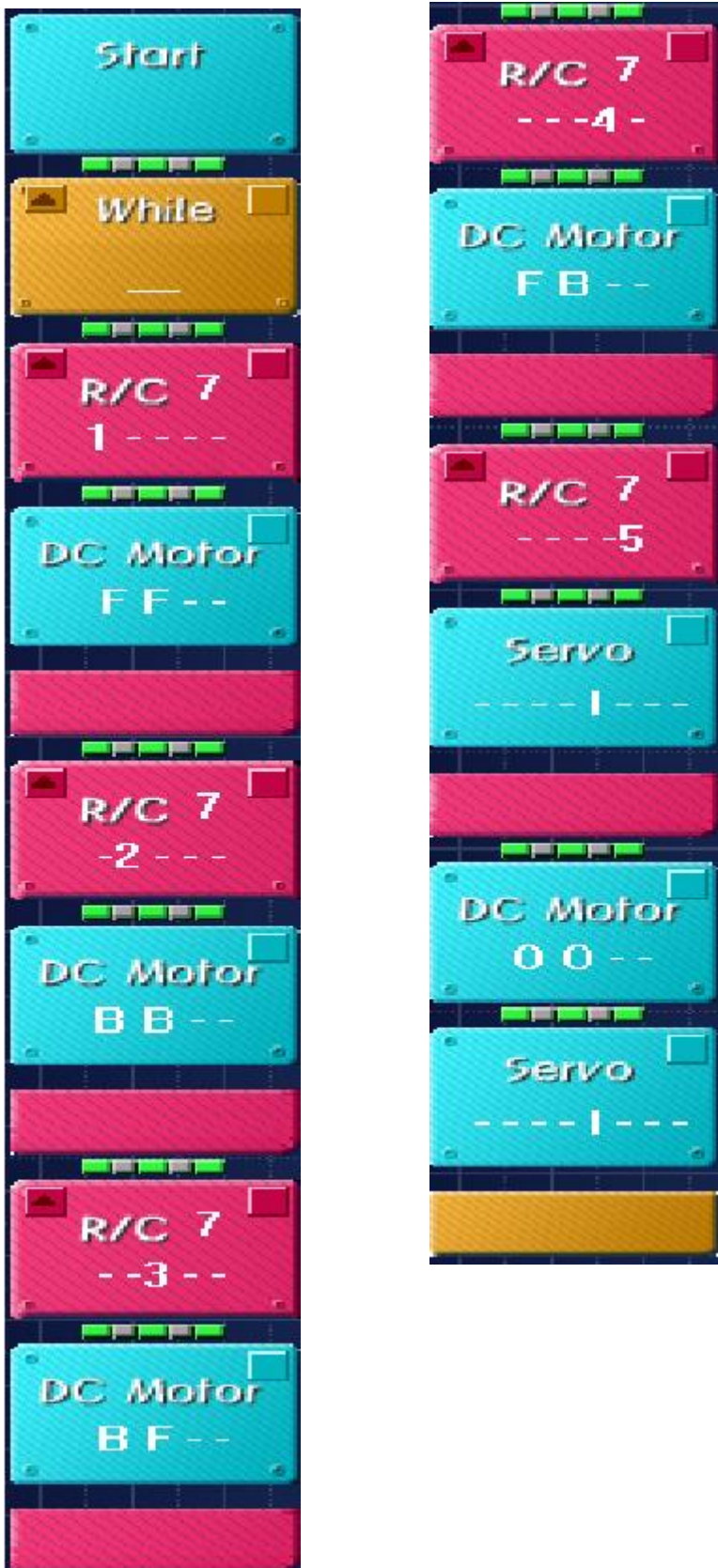
4. 挑戰者與關主對戰

5. 勝利者獲得<糖果王國>的特產，得到獎品

四. 原理探討：

1. DC Motor 是指直流馬達動力
2. Servo 是指伺服馬達的角度
3. Delay 是指時間
4. While 是指無限循環
5. R/C 是指遙控器

<<圖形版權屬於開發公司所有>>



<<圖形版權屬於開發公司所有>>