

# AR x VR 回到古生代

林園高級中學附設國中部

利用化石、模型製作、AR擴充實境、VR虛擬實境讓同學們從生物化石實品到數位3D模擬瞭解生物的演化過程。



- 關卡一：演化的證據

- 化石說明：認識古、中、新生代中代表性生物－三葉蟲、菊石、恐龍、鸚鵡螺、植物。
- 學習目標：透過AR科技輔助，引導學生認識古、中、新生代中代表性生物

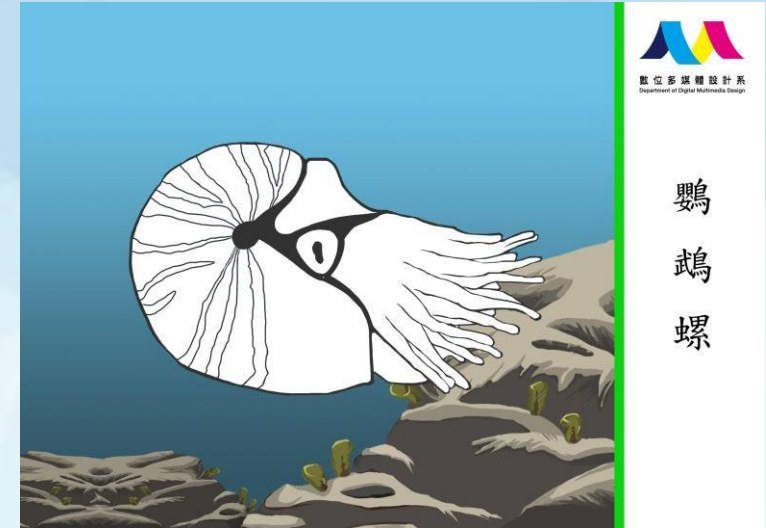


# AR生物擴增實境

互動設計描述：透過AR 繪圖圖卡讓學生們能創造出屬於自己的古生物，並觀察型態及特徵，以加深印象。



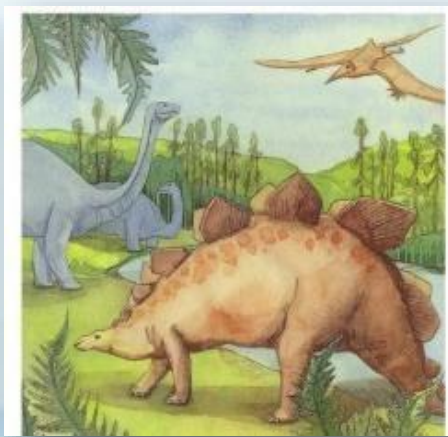
# AR生物擴增實境



- 關卡二：演化—古生代、中生代、新生代
  - 內容說明：認識古、中、新生代的環境及代表生物。
  - 學習目標：透過VR擬真呈現古生代地球的環境，觀察代表性生物。



古生代



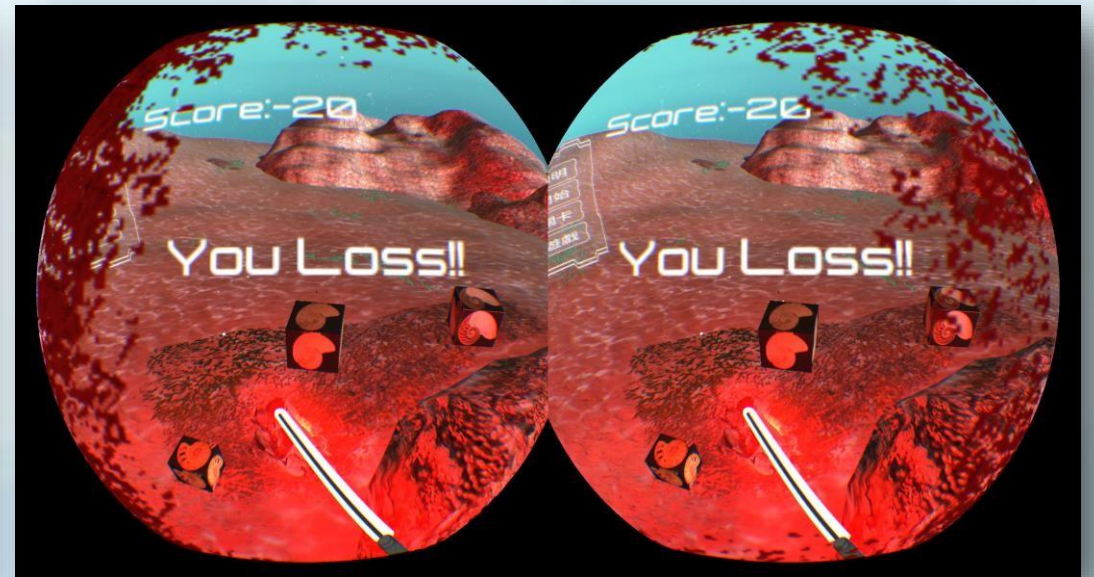
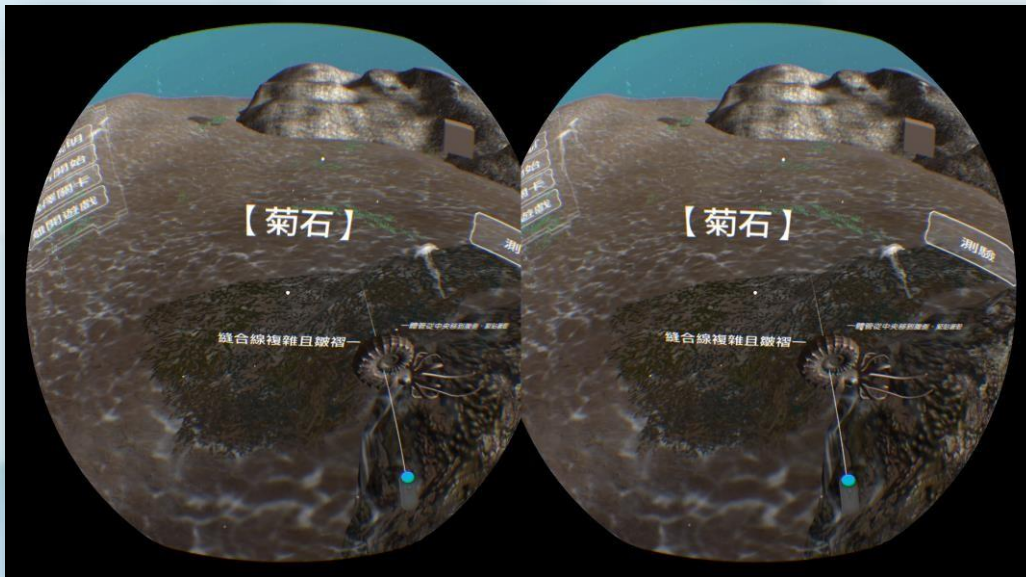
中生代



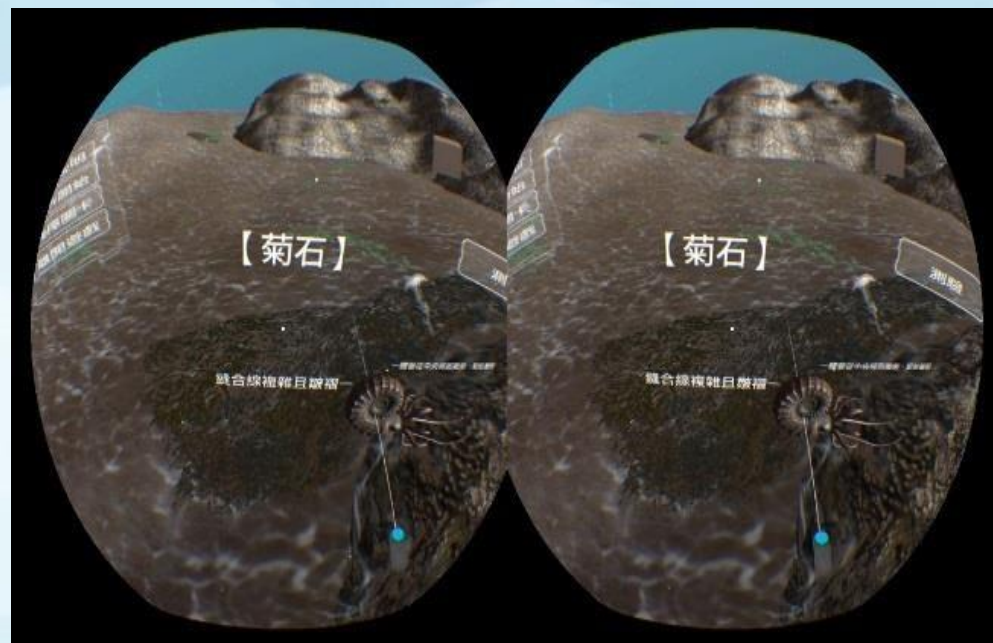
新生代

# VR生物虛擬實境

互動設計描述：透過VR眼鏡進入古、中、新生代，觀察植物與動物進行細部觀察且呈現其生長環境。



# VR生物虛擬實境





# 技術需求應用

	<p>AR繪圖圖卡、模型貼圖、遊戲UI</p>  
	<p>遊戲物件、生物、環境</p> 
	<p>遊戲引擎</p>