

# 「憤怒鳥」復仇記 學校：高雄市屏山國小

設計者：

一、旨趣：有部分的邪惡人偷了「憤怒鳥」的蛋躲在「城堡」裡，你要如何用「投石器」及適當的「攻擊彈」發射，把「城堡」打垮，幫助「憤怒鳥」完成復仇任務。

二、材料：自製「投石器」、各種積木、各種圓球、斜坡台、坡道。

三、活動過程：

1. 利用各種積木、圓球等堆疊出容易成功的「城堡」。
2. 選擇適當的「攻擊彈」放到「投石器」上，把「武器」投向自行堆疊的「城堡」。
3. 把「城堡」打垮，碰掉「邪惡人壞蛋」，遊戲成功。
4. 玩者可以自行運用坡道斜度等，以便幫助「攻擊彈武器」，完成任務。
5. 堆疊出「城堡」時要把所有的積木、圓球等堆疊物全部堆疊上去，「攻擊彈」發射前「城堡」不得倒下，否則算失敗。
6. 初級組只要碰倒一座「城堡」，高級組要碰倒兩座「城堡」。
7. 每人有三次闖關機會，過關成功者並可參加幸運抽獎。

四、活動啟示：

1. 「投石器」射擊的角度與「攻擊彈」落下的位置有何關係？
2. 如何調整「投石器」射擊的角度去命中目標。
3. 「投石器」中的「攻擊彈」、材質不同、大小不同、輕重不同與「投石器」的射擊有何關係？
4. 斜坡坡度的大小與「攻擊彈」滑下的撞擊力有何關係？
5. 如何堆疊出一個「穩定」但又容易被「打倒」的「城堡」？
6. 高級組如何運用「骨牌原理」使一發「攻擊彈」就可使兩座「城堡」倒下？