

吹一吹

校名：新上國小

指導老師：鄭文生、鍾雯琪

一、旨趣：

小朋友，你一定吹過蠟燭，但是，這個遊戲會讓你大吃一驚，怎麼看起來可以吹熄的蠟燭，用盡全力卻吹不熄，反而是你原本認為吹不熄的蠟燭，卻那麼容易吹熄。

二、實驗器材：

酒瓶三支、蠟燭、打火機

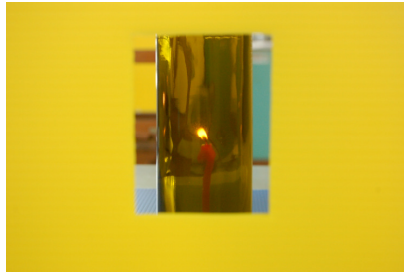
三、活動過程：

1. 對著被瓶子擋住的蠟燭火焰吹氣，看看能不能吹熄火焰。

上視圖



前視圖

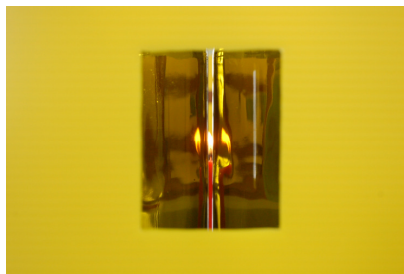


2. 對著兩個瓶子空隙後方的蠟燭火焰吹氣，看看能不能吹熄火焰。

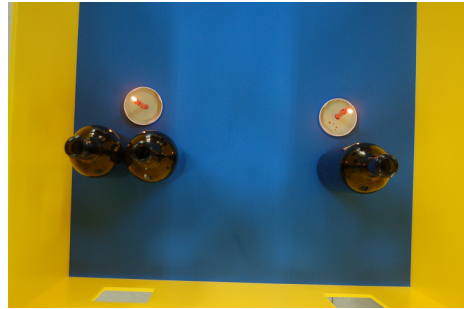
上視圖



前視圖



3. 整個遊戲布置的後視圖及上視圖如下



四、實驗理論

1. 當我們對著兩個瓶子中間的空隙吹氣，氣流會從兩邊繞過瓶子，不會直接吹向後面的蠟燭。
2. 直接吹向單一瓶子的正面時，氣流會以包圍瓶子的方向流到瓶子後面，會合後再向前吹熄蠟燭。
3. 這個遊戲其實是流體力學的運用，有趣且內含科學原理。

五、參考資料

1. 台北市教師研習中心「數位學習單元課程規劃設計研習班」。
2. 科學小芽子電子報。