

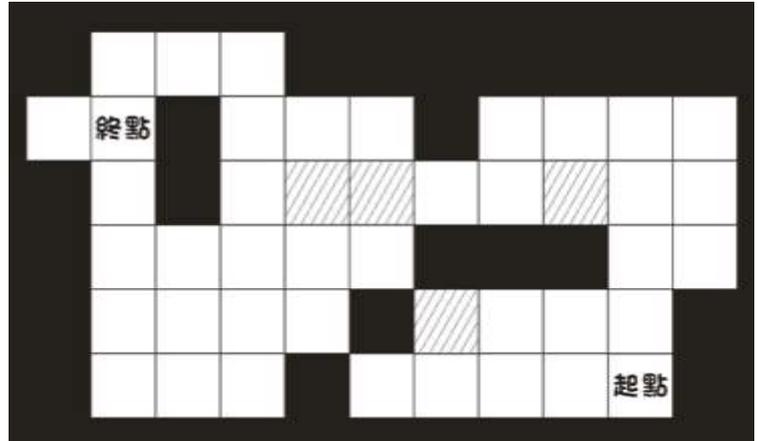
小小兵的翻滾時代



指導老師：邱俊皓、吳璧如、李慧蓉、李昭紋

一、活動目的：

透過手動方塊的翻滾，感受當中的規律，對於長方體的立體概念更有印象。在方格中的進退可以更清楚自己的邏輯策略(例如:哪些走法走過，刪除不可能的走法，還有哪些可能的走法)



二、活動器材：

方格地圖(共 15 款)，木製長方體(比例 2*1*1)

三、活動過程：

1. 先將方塊直立於 1*1 的起點格子上(例圖)
2. 讓方塊貼齊格線作翻滾的動作(翻滾後不得超出地圖限定格子)，最後將方塊翻到最後的終點格子中

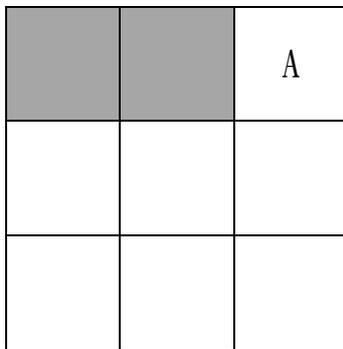


3. 配合上特殊格子的效果變化更多

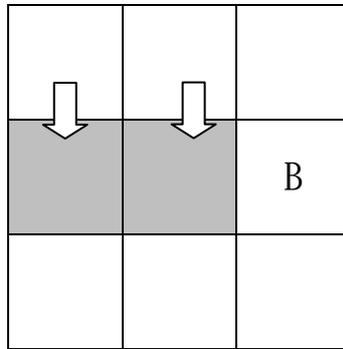
(特殊格子 1: 在格子上方塊只能以橫擺方式度過，不能直立站起
特殊格子 2: 踩上終點以前必須曾經將方塊直立於該格-必經點)

四、活動致勝關鍵探討:

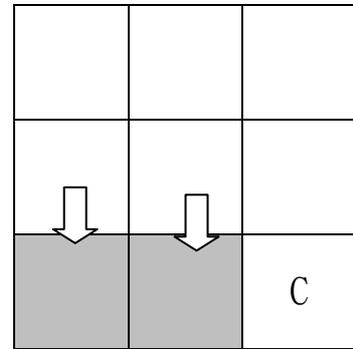
1. 當圖形有九宮格時，可以藉此圖形調整整個方塊的位置，達到想要格數



木塊橫擺置灰色區塊
(想直立於 A 點)



往下翻滾
(想直立於 B 點)



再往下翻滾
(想直立於 C 點)

2. 建議用逆推的方式去想如何到達特定點