

鳳山科技中心 (鳳山國中) 108 科學園遊會設攤說明

「主題名稱」 AI 玩轉未來

指導教師：傅仲儀

類別：生活應用

「簡介」

藉由 Webduino 積木編輯器結合 AI 功能自訂積木撰寫程式所設計的四道關卡，讓闖關者體驗 AI 技術將運用於未來的生活。

「活動過程」 闖關者至少選擇其中兩項關卡，只要順利完成操作即闖關成功！

第一關(AI 人臉辨識)：

闖關者須分別作出喜悅與憤怒兩種表情，讓 AI 人臉偵測識別出表情，並可在畫面上呈現預測的性別、年齡、表情等多項特徵。也可在畫面中添加特效、換臉等。

第二關(AI 語音辨識)：

闖關者須依照程式呈現的英文句子或單字，例如「Turn on」、「Happy」等。由 AI 語音辨識轉成文字命令，可以 Webbit 點矩陣 LED 回應或控制機電開關等。

第三關(AI 姿態辨識)：

闖關者在視訊中可呈現人體姿態骨架，依照程式指示做出對應的姿勢，可分別控制機電裝置、AI 智慧車、玩益智遊戲或結合木工互動等！

第四關(AI 深度學習)：

闖關者可將自己的手掌分別放置於 AI 智慧車視訊畫面的不同位置做深度學習，或以不同物品、交通標誌替代手掌位置。在訓練完成後即可用手掌的位置控制智慧車的運動狀態。

