



一.旨趣:

訓練學生空間感及靈活運用,動手操作能力!在有限制的條件空間下,思考如何讓兩個目標點接近!

二.將現場佈置成科幻效果,營造打怪氛圍,讓學生更融入消滅冠狀病毒的氛圍中!

三.活動過程:

- 1.小關主擔任指揮官,給予闖關者任務及子彈!
- 2.指揮官說明遊戲規則,並依照闖關者年齡給予不同程度關卡!
- 3.闖關者開始執行!!!!!!!!!!

四.原理探討:

限制學生的空間運用,在有限的條件下!移動指定物品!讓學生思考 ① 空間 ② 線段 ③點 三者之間的關係!旨在訓練學生邏輯及空間感!!!!!!