

讓我走!!!!!!

指導老師：曾雅鈴、黃漢淳、吳佳真、楊俊龍

一、旨趣

利用拓樸原理，將看似不可能離開的兩人分開！創造令人驚訝的一刻!!!

二、活動布置

將攤位設計成密室逃脫的氛圍！
營造逃脫感！增加環境氛圍！

三、活動過程

- 1.小關主指定兩闖關者，或跟關主一起玩！
- 2.先將繩子繞過雙手！
- 3.講解規則！
- 4.讓闖關者試試看！
- 5.若無法完成，再由關主進行解說！！

四、原理探討

利用拓樸原理，物體或圖形在不割裂、破壞孔洞下、可任意伸縮或變形，因此可以藉由此原理設計出許多不同的遊戲！

1.先將雙繩固定

2.繞過手腕

3.利用拓樸原理掙脫

