

114年科學園遊會活動設計

設攤學校：鹽埕國中

主題：拈出數理力 —— 古老智慧的挑戰遊戲



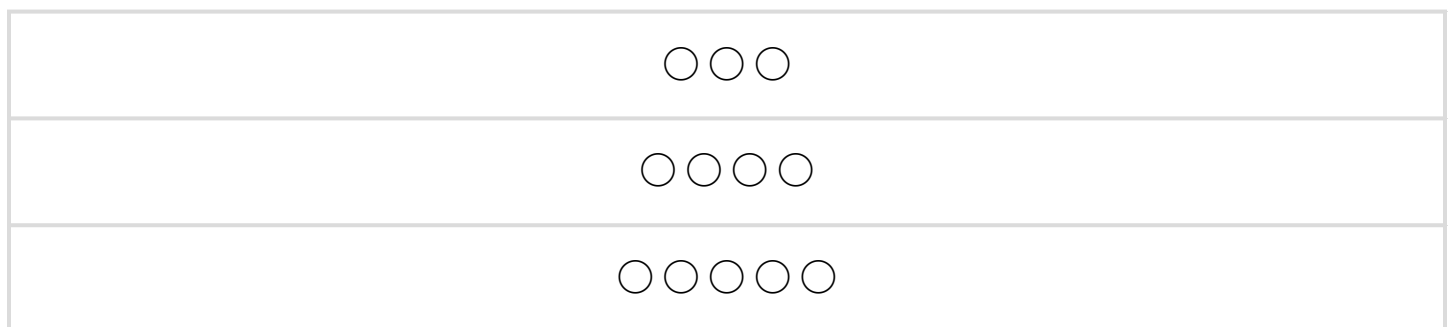
活動內容由來：

拈是極其古老且饒富趣味的一個遊戲。

據說，拈源自中國，經由被販賣到美洲的奴工們外傳。辛苦的工人們，在工作閒暇之餘，用石頭玩遊戲以排遣寂寞。

流傳到高級人士，則用辨士 (Pennils)，在酒吧的櫃檯上玩。

最有名的是將十二枚辨士分三列排成「三、四、五」的遊戲，如下圖：



(圖 1) 十二枚辨士的拈

遊戲規則說明：兩人輪流取銅板，每人每次需在某一列取一枚或一枚以上的銅板，但不能同時在兩列取銅板，直到最後，將銅板拿光的人贏得此遊戲。

也可以做相反的規定，即最後將銅板拿光的人輸。

在所有拈的變型遊戲中，單堆遊戲是最簡單的。

最常見而為大眾熟悉的玩法是這樣的：「兩人輪流取一堆石頭，每人每次最少取 1 個，最多取 3 個，最後取光石頭的人贏得此遊戲。」

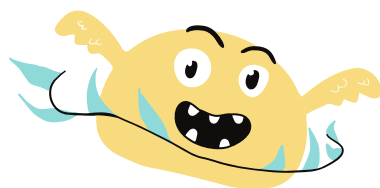
活動內容：

基礎關：輪流取17顆棋，每人只能取1-3顆，拿到最後一顆棋子是贏家。

魔王關：

○○○
○○○○
○○○○○

每人每次需在某一橫列取一枚或一枚以上的銅板，但是，不能同時在兩列取銅板，直到最後，將銅板拿光的人贏得此遊戲。



基礎關活動步驟：

步驟1：跟關主猜拳。

步驟2：贏的決定先取棋還是後取棋。

步驟3：開始取棋，直到留下最後一顆。

步驟4：過關=>領小獎品+蓋章，可繼續挑戰魔王關，過關有獎品；

未過關=>繼續挑戰(最多可連續挑戰3次)。

魔王關活動步驟：

步驟1：跟關主猜拳。

步驟2：贏的決定先取棋還是後取棋。

步驟3：開始取棋，直到留下最後一顆。

步驟4：過關=>領大獎品；

未過關=>繼續挑戰(最多可連續挑戰3次)。

