



LET ME GUESS!

指導老師：曾雅鈴、黃漢淳、蘇郁茹、陳家松

㊟旨趣

將代數原理幾何化，看似神奇，其實只是用了”恆等式”的概念!!!!

㊟活動布置

利用手做大布景，將攤位設計成馬戲團魔術師詭異的氛圍！營造神秘感！增加環境氛圍！

㊟活動過程

1. 小關主講解流程
2. 闖關者依序進行
3. 小關主猜出闖關者最後走到的顏色
4. 小關主講解原理
5. 闖關者領禮物

④闖關過程與原理探討

過程：1.請玩家在心中先選一個大於 3，小於 10 的數字的數字 A。

2.接著請玩家從寫著「START」的圓圈開始逆時針走 A 步，

然後再順時針繞著小圓圈所形成的大圓走 A 步，最後記住最後走到的那個圓圈的顏色。

3.魔術師可以猜出玩家最後會走到的圓圈顏色。

原理：最後玩家一定走到「橘色」的原因如下：

從「START」開始逆時針走，第 4 步會到達圓圈的黃色圓形，然後進入大圓開始走，

接著走(A-4)步總，共走了 A 步，如果此時是走原路線就會回到寫著「START」的小圓圈，

但是因為是改成繞著小圓圈所形成的大圓走，

所以最後一定會走到黃色圓形左邊第 4 個圓形，也就是橘色圓形。

所以不管一開始玩家是想著哪一個數字，最後玩家一定走到「橘色」的小圓圈。