

誰叫我停下來？慣性大挑戰

◆ 慣性敲敲樂- 考驗你的手速

目的：

使被敲擊的積木向前飛出，而上方積木因慣性暫時保持在原本的位置，最後向下落到下方

闖關開始：

- 1.積木依序堆疊
- 2.用力敲擊積木使之飛出

第一關：頭+三顆積木

第二關：頭+五顆積木

第三關：頭+五顆積木
(指定顏色)

原理：慣性定律

當不受力或合力為零時，靜止的物體會保持靜止狀態；除非受到外力作用



“幣”須掉下去

認識物體的慣性

闖關任務：

在手不觸及硬幣情況下，
將紙張抽離，使硬幣落至
瓶內

任務一：

假鈔上方放50元硬幣

任務二：

假鈔上方任選一枚硬幣
(1元、5元或10元硬幣)

任務三：

任選材質及任選一枚硬幣
(1元、5元、10元或50硬幣)



任二任務完成即過關